



SEANCE 5 : GROSSE COLERE.

Par maîtresse Adèle et maîtresse Fanny A

Merci de lire la séance avant de la proposer à votre enfant.

ETAPE 1 : Mémoriser les mots de vocabulaire (Annexe page)

► **redresser**: Regarde le poteau, que lui est-il arrivé ? Il est penché. Regarde à côté, est-ce que le poteau est toujours penché ? Quelqu'un l'a redressé.

► **cabossé**: Qu'est-il arrivé à la voiture ? Elle est abîmée. Quand une voiture est abîmée, on dit qu'elle est cabossée.

► **froisser**: Que fait la personne avec la feuille de papier ? Quand on abîme une feuille ou un tissu en faisant une boule, on dit qu'on froisse.

► **attraper**: A quoi joue le petit garçon ? Il joue au rugby. La balle arrive vers lui, qu'est-il en train de faire ? On dit qu'il va attraper la balle.

► **le dessert**: Que vois-tu ? C'est un flan au caramel. A ton avis, à quel moment mange t-on ce flan qui est sucré ? On le mange à la fin du repas, on dit que c'est le dessert.

ETAPE 2 : Découverte de plusieurs pages

Pour chaque page :

- Lire le texte sans illustration (Annexe page)
- Lire le texte et essayer de reformuler avec vos propres mots.
- Imagine dans ta tête le dessin animé de l'histoire, que penses-tu voir ?

Est-ce que Robert est toujours en colère ? Regarde son visage. Est-ce qu'il parle gentiment à son papa ?

Nous vous avons créé un jeu des paires en ligne sur nos mots de vocabulaire:

<https://learningapps.org/display?v=phbe2x8d320>

Devinette du jour

Je te fais grimacer et parfois même regarder ailleurs.

Je viens souvent d'une odeur ou d'un goût que tu n'aimes pas.

Je te donne très envie de crier : BEURK !

Qui suis-je ?
Le dégoût

Problème du jour

Utiliser des objets pour illustrer le problème et manipuler

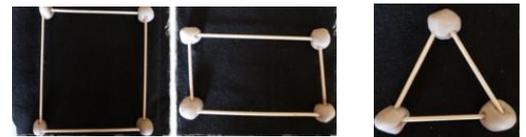
Combien les enfants doivent-ils prendre de billes pour que chacun en ait autant que les autres ?

Formes géométriques par maitresse Julie

Fabriquer des formes avec différents matériaux :



- En utilisant des cure-dents et des petites boules de pâte à modeler.



- Tracer les mêmes formes dans de la farine, ajouter le rond.

BONUS : Construire des formes en utilisant les jeux de construction de la maison.

Sans oublier d'envoyer vos réalisations aux enseignants !



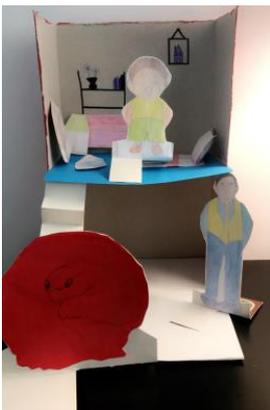


Ma maquette Grosse colère

Matériel :

- boîte de céréales
- ciseaux
- ficelle
- peinture

Pour réaliser ta maquette, suis les explications données en [annexe PAGE 19-20](#)



DEFI FUN : **ZUMBA EN FAMILLE**

* Tu verras que quand ton corps bouillonne comme une cocotte-minute, danser permet de faire sortir le trop-plein d'énergie.

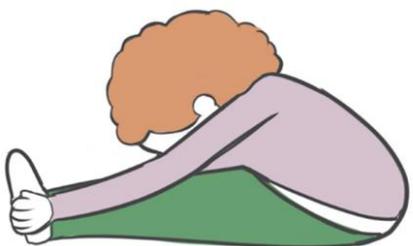


<https://www.youtube.com/watch?v=85IVKPQYLIs&t=27s>



LA POSE PILATE du jour **de maîtresse Karine** **L'huître**

Imagine que tu es une huître. Assieds toi et essaye d'attraper tes pieds en gardant les jambes tendues. Demande à papa ou maman de chronométrer 30 secondes.



Maître JONATHAN vous a préparé cette semaine 1 vidéo par jour .

l'échelle de coordination:

Une échelle horizontale... ce n'est pas banal! Il faut enchaîner les appuis au sol selon le code. Un jeu pour toute la famille.

https://youtu.be/_ouH5usnEUk



Motricité fine

DÉFI PHOTO :

Mes émotions en pâte à modeler

Matériel: - de la pâte à modeler
- modèle ([ANNEXE PAGE 21](#))

Demande à ta maman ou ton papa de lire les différentes émotions des bonhommes. Ensuite, avec ta pâte à modeler, forme des boules et des colombins pour représenter les différents visages. Réfléchis bien à la position des yeux, du nez, de la bouche, des sourcils... pour représenter chacune des émotions.



Si vous ne souhaitez pas imprimer les modèles vous pouvez très bien les dessiner sur une feuille blanche ou demandez à votre enfant de faire son bonhomme entièrement en pâte à modeler, tête comprise.



Petits jeux sur les sons de maîtresse Armelle :

Prendre des images (celles d'un jeu de loto ou de memory ou celles des jeux précédents sur les syllabes) et les classer selon ces 2 critères

- j'entends le son "O"
- je n'entends pas le son "O"

[annexe PAGE 22](#)



DES BASKETS



LE DÎNER



S'EXCLAMER



TERRIBLE



S'ETONNER



CALME



UNE COUETTE



VOLER



UNE TABLE DE
NUIT



UNE ETAGERE



GEANT



UN COFFRE



PREFERE



REPARER



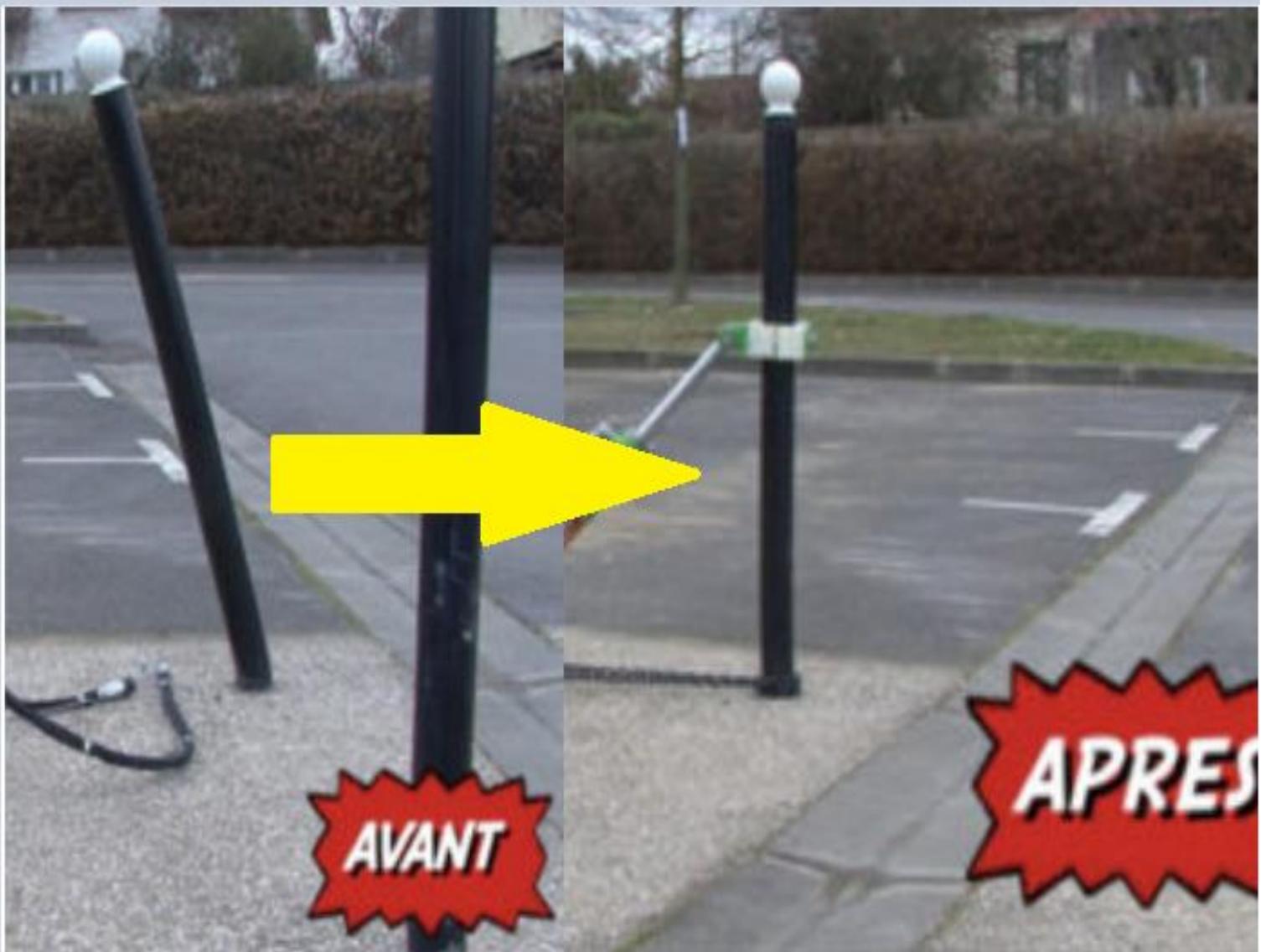
DISPARAÎTRE



AVOIR INTERET



SE FAIRE TOUT
PETIT



REDRESSER



CABOSSE



FROISSER



ATTRAPER



LE DESSERT

Texte de la page :

Lire le texte et le raconter avec vos propres mots.

“Oh, ma petite lampe.
Attends, je te redresse.

Et toi, mon petit oreiller
tout cabossé.

Et mon livre préféré ! Il t’a
tout froissé, mon pauvre.

Là, c’est mieux comme ça”



« Oh, ma petite lampe.
Attends, je te redresse.

Et toi, mon petit oreiller
tout cabossé.



Et mon livre préféré !
Il t'a tout froissé,
mon pauvre.

Là,
c'est mieux comme ça.



Texte de la page :

Lire le texte et le raconter
avec vos propres mots.

“Ah , tu es là,
toi! Viens ici
que je
t’attrape!”



Texte de la page :

Lire le texte et le raconter
avec vos propres mots.

“Allez ouste,
dans la boîte.

Et on ne
bouge plus!”



Texte de la page :

Lire le texte et le raconter
avec vos propres mots.

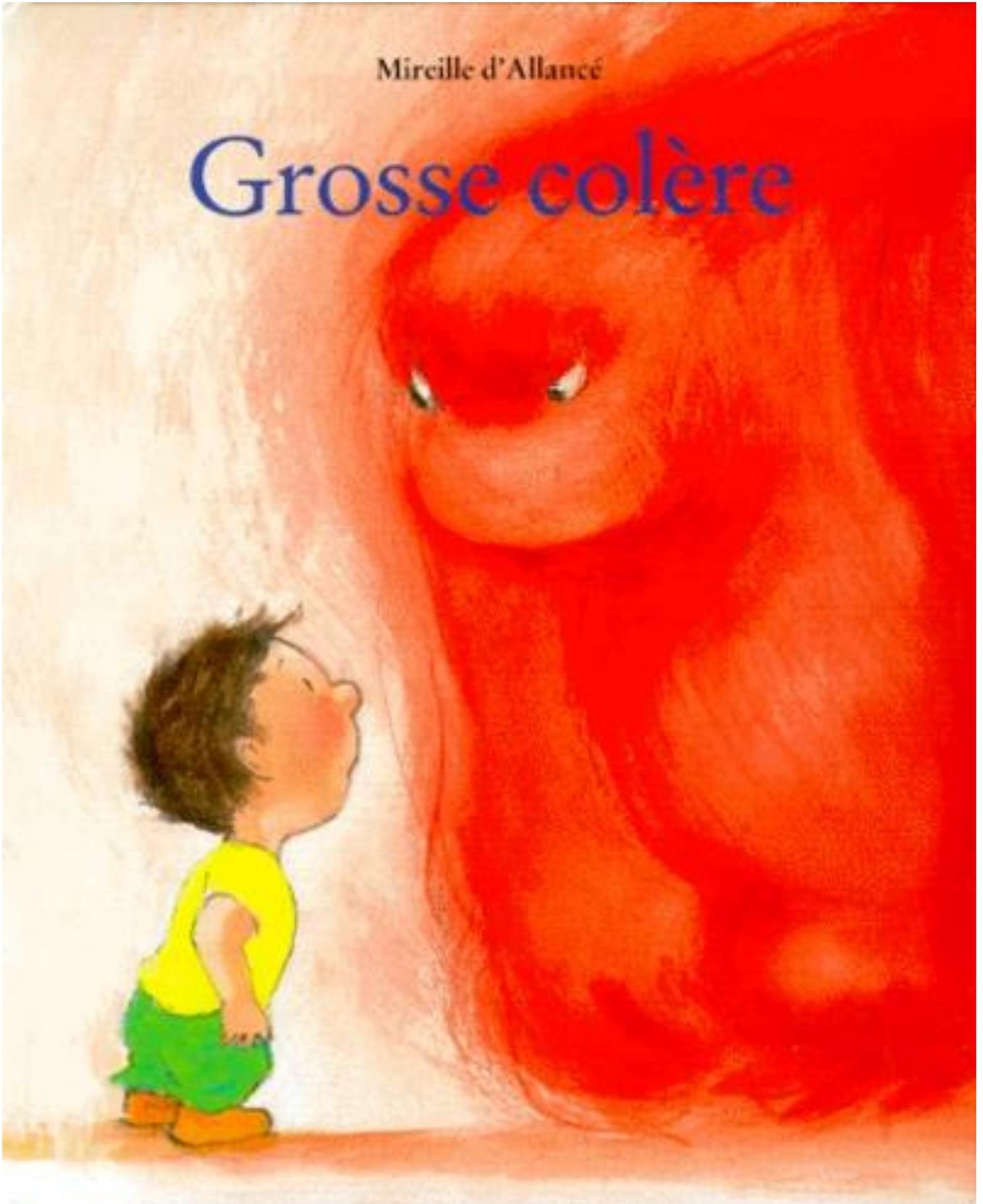
“Papa? Est-ce
qu’il y a du
dessert ?”



Annexe 1 : Couverture de l'album à observer.

Mircille d'Allancé

Grosse colère



Ma maquette de l'album Grosse colère



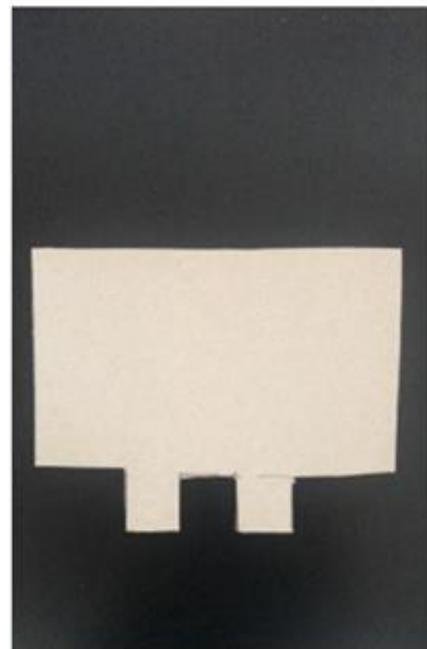
Etape 1 : Prends ton paquet de céréales, découpe le haut du paquet et la moitié de la face avant. (garde le carton pour l'étape 4)



Etape 2 : Découpe en suivant les pliures de la boîte à gauche et à droite mais veille à laisser la partie basse bien accrochée au paquet.



Etape 3 : A cette étape, tu as le rez de chaussée de ta maison. Fais deux entailles au dos du paquet à peu près au milieu.



Etape 4 : Prends le bout de carton que tu as découpé lors de l'étape 1 et découpe-le afin de pouvoir l'insérer dans les fentes (étape 3). Tu obtiens l'étage de ta maison.



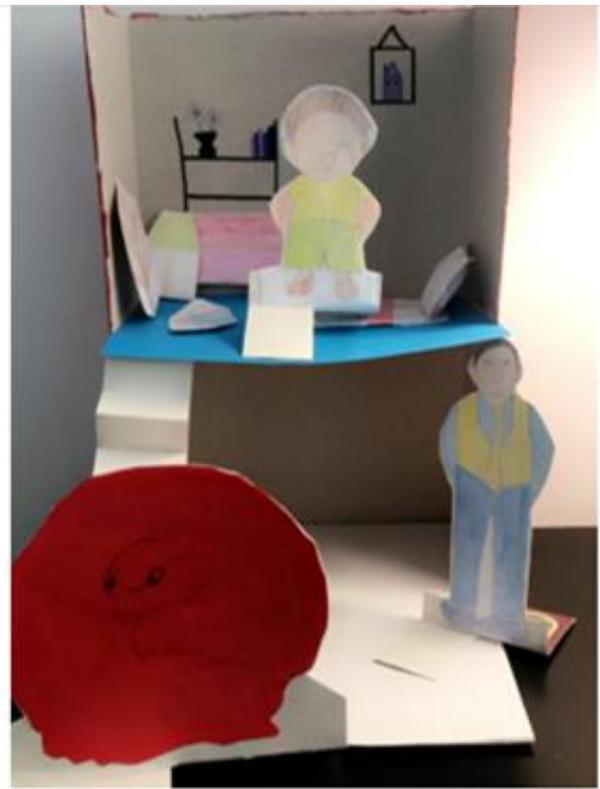
Etape 6 : Pour consolider, plie les bouts de carton, un vers le haut et un vers le bas et mets un bout de scotch.



Etape 7 : Pour fabriquer l'escalier, plie un bout de carton en accordéon.

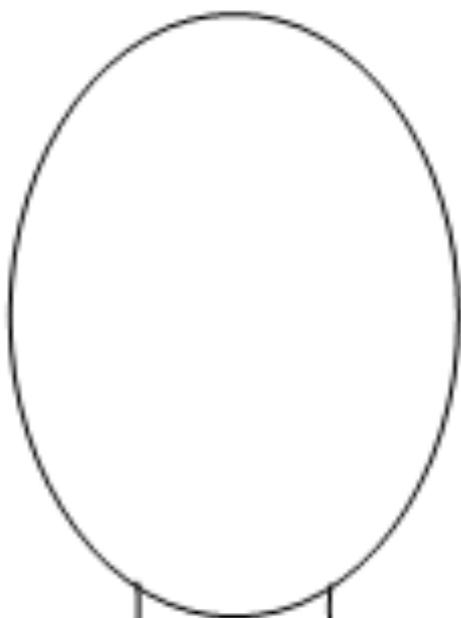


Etape 8 : colle ton escalier. Pour consolider, tu peux faire deux petites entailles sur le côté gauche et le côté droit pour passer une corde tout autour du paquet en passant sous l'étage.

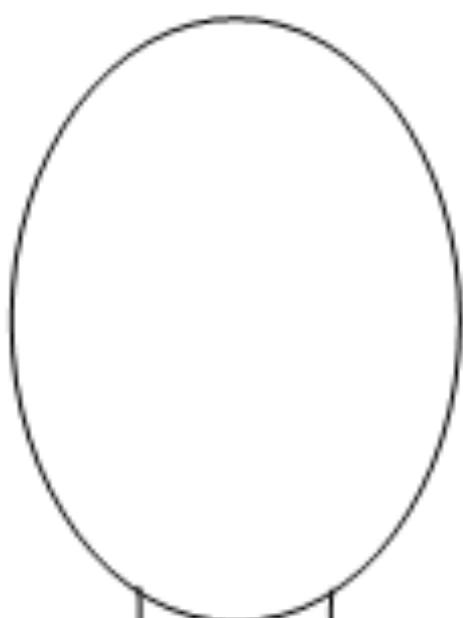


Etape 9 : décore la maison comme tu le souhaites et demain nous créerons les personnages de l'histoire !

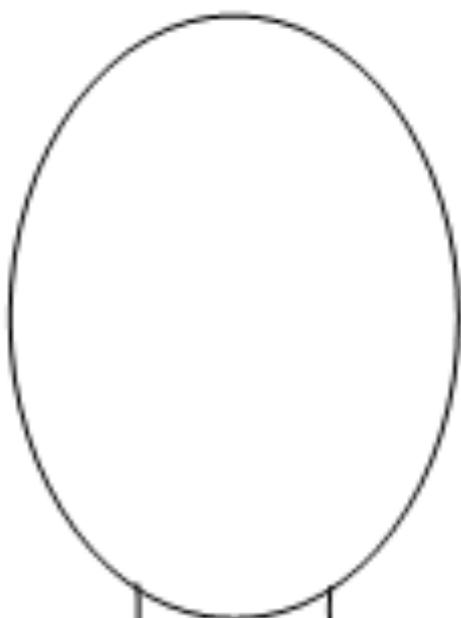
joyeux



triste



en colère



effrayé

