

LES ENSEIGNANTS DE L'ÉCOLE CROIX LUIZET VOUS FÉLICITENT ET VOUS REMERCIENT POUR VOTRE INVESTISSEMENT ET VOS RETOURS CES 5 DERNIÈRES SEMAINES.

Pour ne pas vous laisser sans ressource pendant ces vacances (pas comme les autres), nous vous concoctons un document, pour continuer à apprendre en vous amusant avec vos enfants, dès lundi.

En attendant profitez bien de cette super newsletter sur le thème des émotions, que nous poursuivrons après les vacances.

**POUR BIEN COMMENCER,
LES MAITRE(SSE)S ONT ORGANISÉ UN JEU D'ÉCOUTE :**

<https://youtu.be/k3kL5Gr4DFQ>



**LES ÉMOTIONS
ONT PERDU LEURS
MUSIQUES
À TOI DE LES
RETRouver**



SEANCE 6 : BILAN « GROSSE COLERE ».

Par maîtresse Adèle et maîtresse Fanny A

Merci de lire la séance avant de la proposer à votre enfant.

Devinette du jour

On dit que je suis la plus belle des émotions.
Avec moi tu planes, tes yeux brillent et les câlins sont nombreux !

Qui suis-je ?

L'amour

Etape 1 : On relit l'histoire depuis le début

► L'histoire est terminée ! Réécoute la depuis le début
(Lecture de Maîtresse Fanny à gauche)

Etape 2 : On évalue le vocabulaire

► A l'aide de la fiche vocabulaire (ANNEXE page 4) demandez à votre enfant de donner le mot correspondant à chaque illustration et faites le total.

Etape 3 : A toi de jouer l'histoire !

► A l'aide des marottes et de la maquette que tu as fabriqué, raconte l'histoire de Robert à ta famille.

Tu peux t'inspirer de la vidéo de maîtresse Fanny qui a joué l'histoire.

**MAÎTRESSE FANNY VOUS LIT
« GROSSE COLERE » :**

[HTTPS://YOUTU.BE/WLB48U_VEZA](https://youtu.be/WLB48U_VEZA)

**MAITRESSE FANNY et LUCIE JOUE
« GROSSE COLERE » :**

[HTTPS://YOUTU.BE/EN8C5S6CK7W](https://youtu.be/EN8C5S6CK7W)

Le jeu en ligne pour t'entraîner:

<https://learningapps.org/display?v=pe7nfo4xk20>

Les jeux de paires sur les mots de la fin de l'histoire:

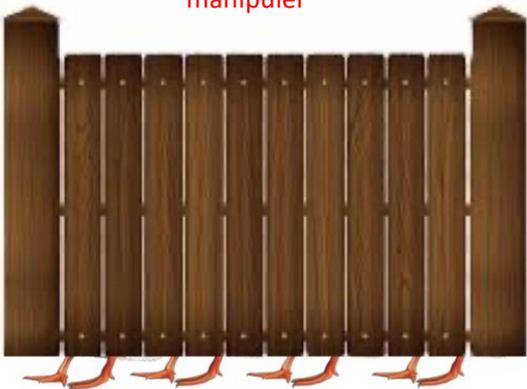
→ <https://learningapps.org/display?v=ppe9z96va20>

→ <https://learningapps.org/display?v=pwp82zhfj20>



Problème du jour

Utiliser des objets pour illustrer le problème et manipuler



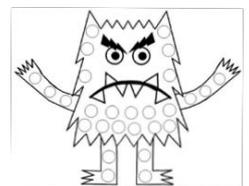
Combien y a-t-il de canards cachés derrière la barrière ?

Jeu de la colère de Maîtresse Julie

Ce jeu est une variante du jeu des fleurs, il vous faudra le bonhomme de la colère avec ses ronds (ANNEXE PAGE 5), des jetons de 2 couleurs et deux dés (cacher le 6 et/ou le 5 pour faire varier la difficulté)

Les deux joueurs lancent le dé en même temps et celui qui a fait le plus grand nombre place ses jetons sur le bonhomme. En cas d'égalité on relance le dé.

Une fois que le bonhomme est rempli on compte pour savoir qui a gagné.



Les personnages de Grosse colère

Pour fabriquer les personnages du livre tu dois :

- imprimer les personnages en annexe [pages 6 et 7](#), les colorier puis les coller sur un papier cartonné.
- découpe ton personnage et laisse environ 4cm de carton en bas. Fais une petite fente puis rabat un bout du carton devant puis un bout derrière et voilà ton personnage tient debout !
- Tu peux également scotcher un trombone à l'arrière que tu ouvres comme dans la vidéo de maîtresse.



LA POSE PILATE du jour des maîtresses Karine et Estelle

L'éléphant

Imagine que tu es un éléphant. Tiens toi debout, écarte les jambes et joins tes mains devant toi. Comme la trompe d'un éléphant, balance tes bras d'avant en arrière. Fais le 10 fois.



BOUGEZ

avec maître Jonathan

le morpion-pétanque:
un jeu qui sent le Sud ! On lance des chaussettes en boule sur un damier pour aligner 3 cases comme au morpion. une pétanque d'intérieur.

<https://youtu.be/8rei9Fur9Uk>

CHERCHE ET TROUVE



Matériel: la planche des visages - le code couleur - des crayons de couleurs
ANNEXES [PAGES 8 et 9](#)

Un jeu d'observation, de reconnaissance des couleurs et de coloriage.

Imprimez la planche avec toutes les têtes de bonhommes.

Regardez ensuite la feuille avec le code couleur, montrez un personnage à votre enfant et demandez lui de le retrouver sur la planche. Il devra alors le colorier sans dépasser avec la couleur demandée.



Si vous n'avez pas d'imprimante ou que vous ne souhaitez pas imprimer vous pouvez afficher la planche des visages sur votre ordinateur et demandez à votre enfant de vous montrer le bonhomme puis le crayon qu'il aurait utiliser pour colorier.



Petits jeux sur les sons de maîtresse Armelle :

Aller sur ce lien pour jouer en famille aux jeux sur le son "O":

<https://www.logicieleducatif.fr/francais/lecture/lecture-son-o.php>



DES BASKETS



LE DÎNER



S'EXCLAMER



TERRIBLE



UNE COUETTE



S'ETONNER



CALME



UNE ETAGERE



VOLER



UNE TABLE DE NUIT



GEANT



UN COFFRE



PREFERE



REPARER



DISPARAÎTRE



AVOIR INTERET



SE FAIRE TOUT PETIT



REDRESSER



CABOSSE



FROISSER



ATTRAPER

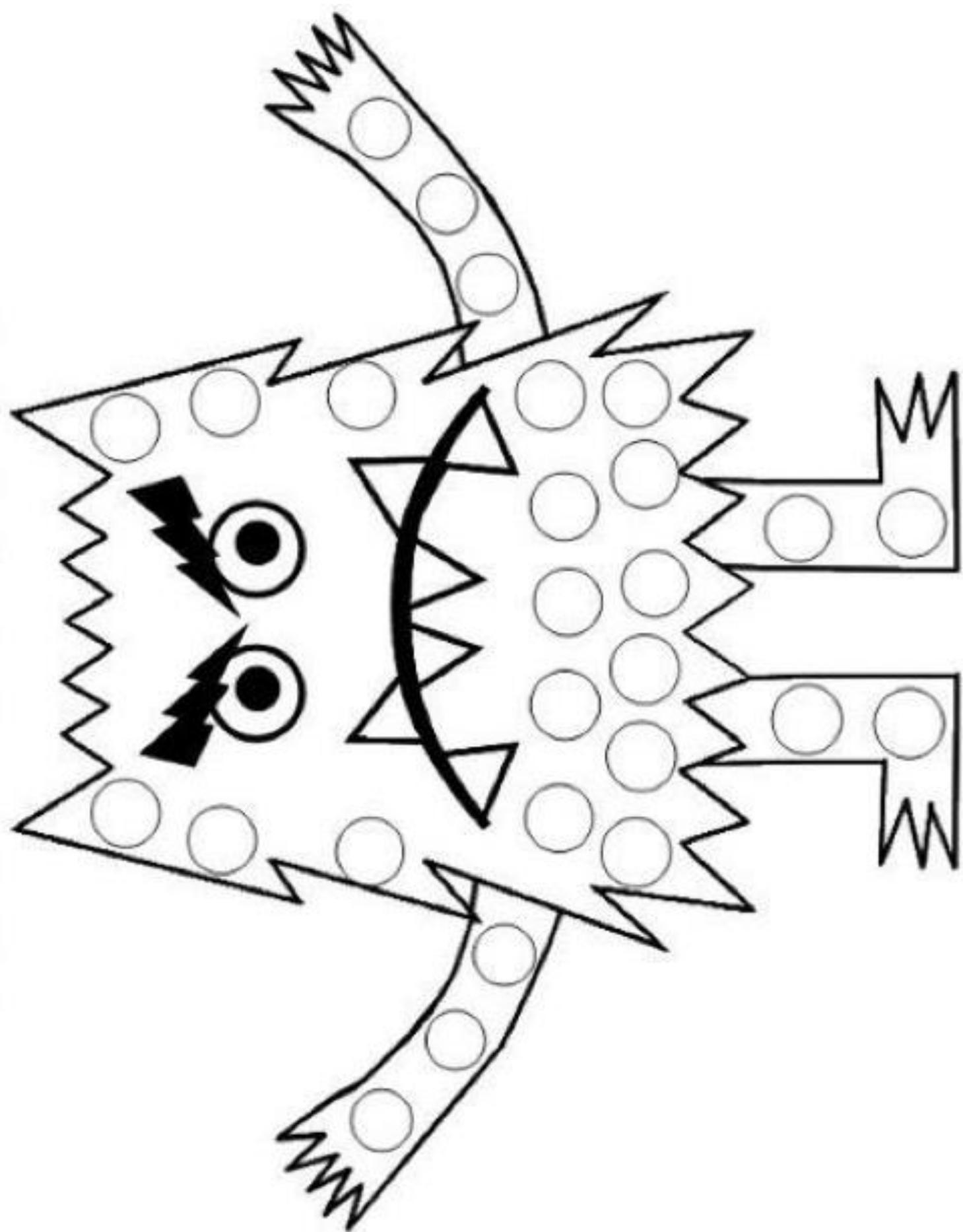


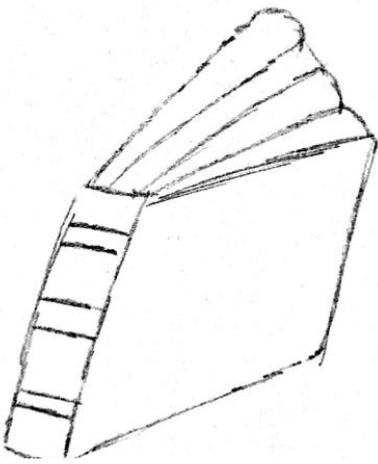
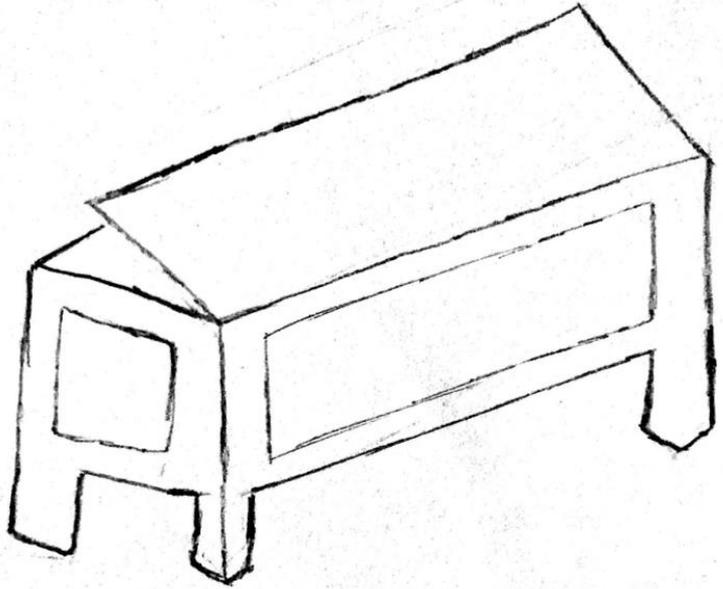
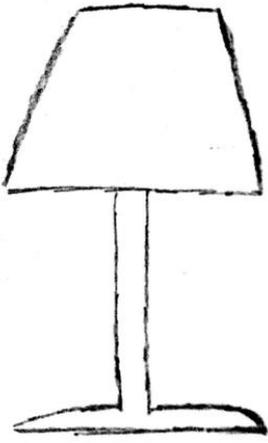
LE DESSERT

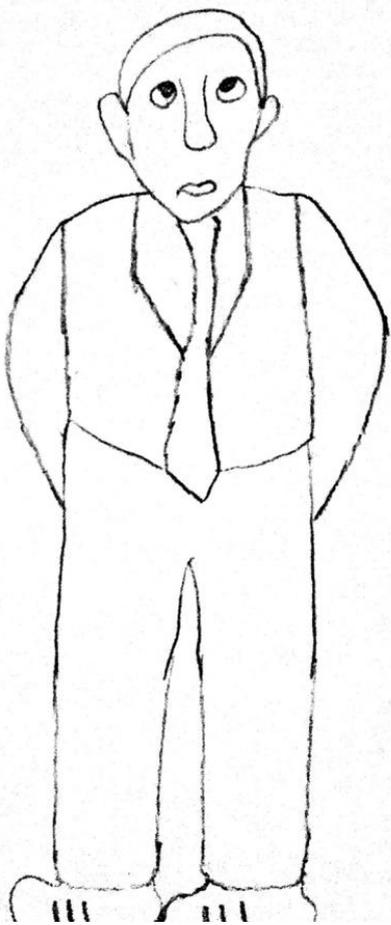
GROSSE COLERE

Evaluer le nombre de mots dans notre boîte à mémoire.

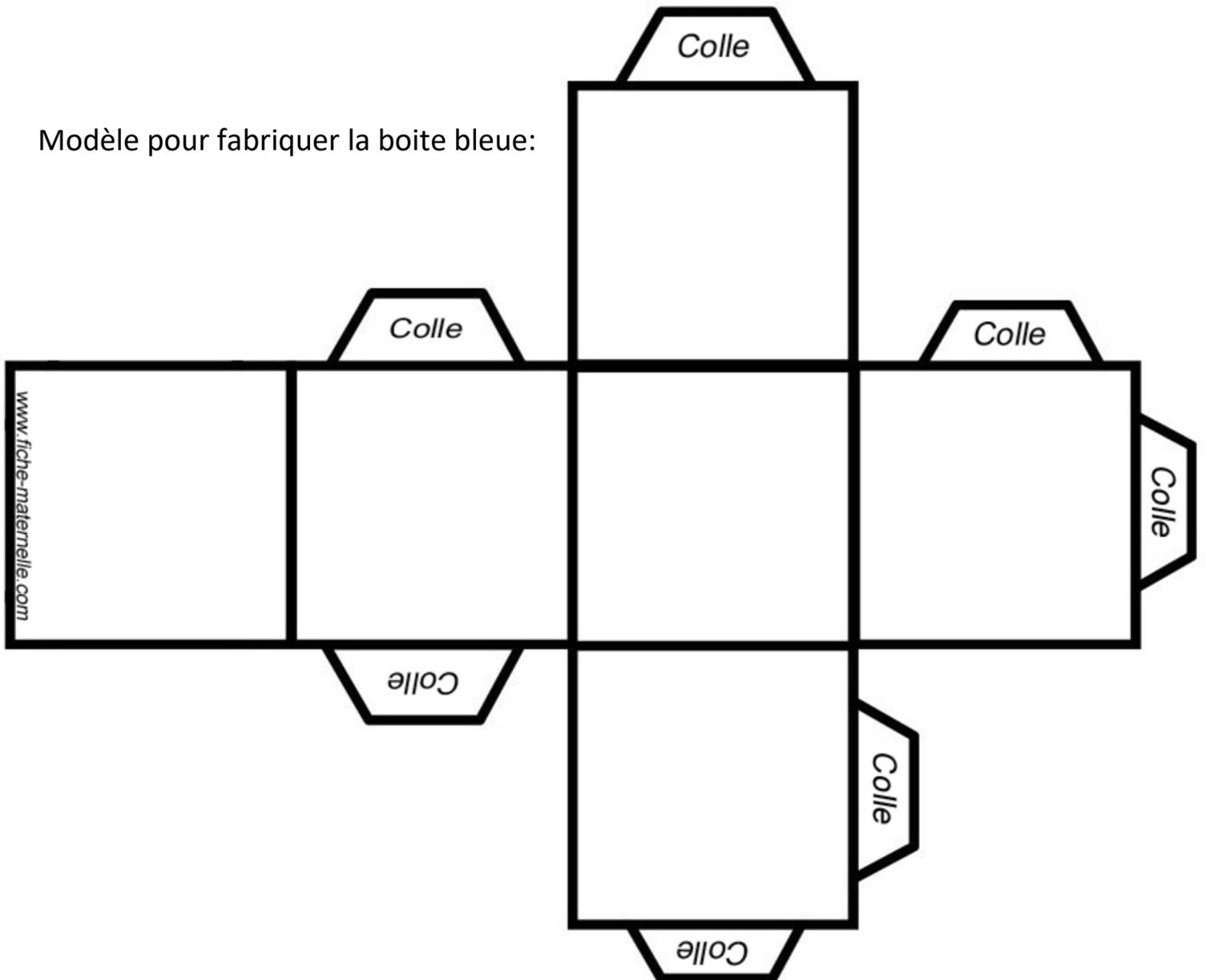
JE CONNAIS / 22 MOTS



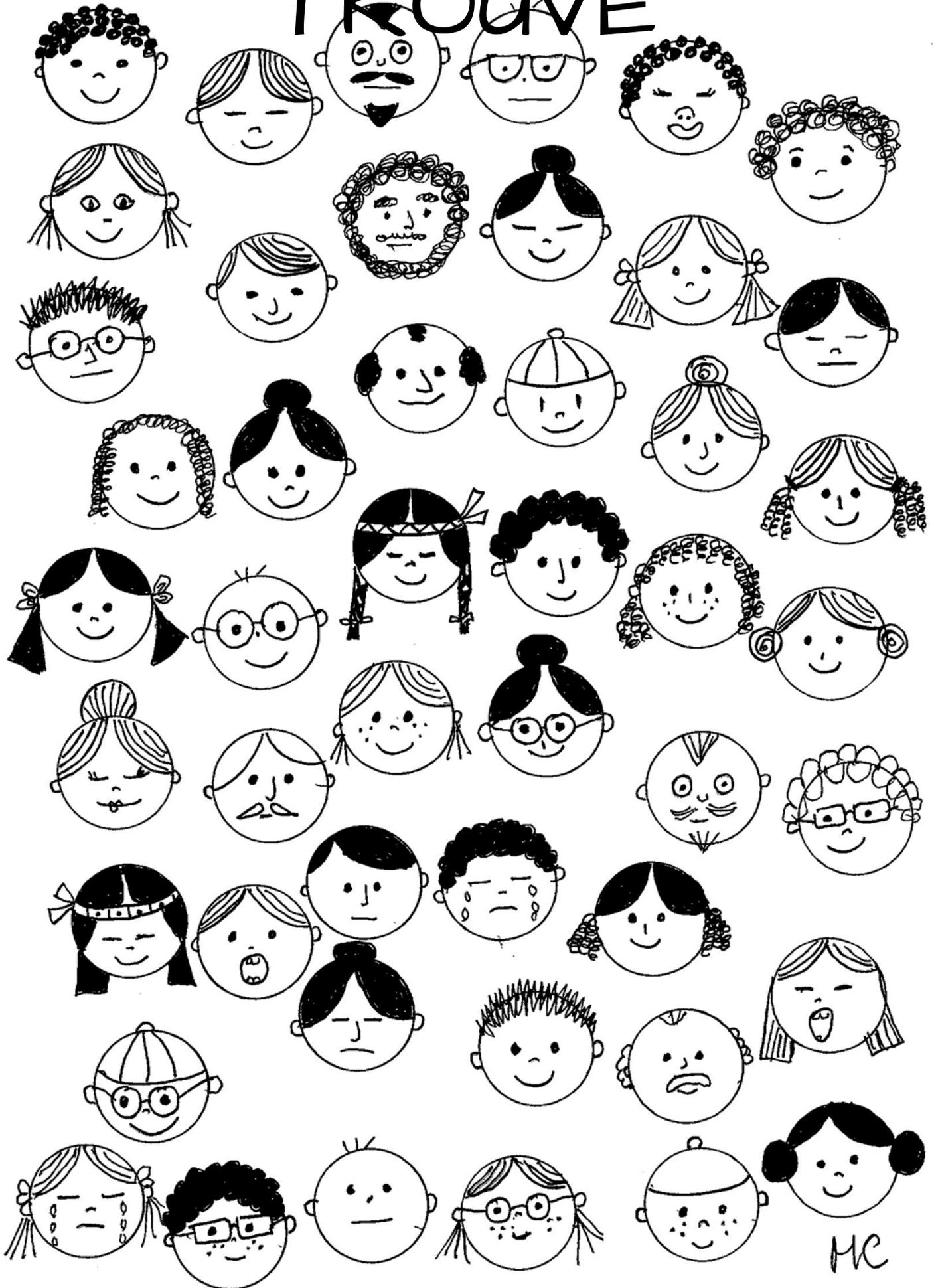




Modèle pour fabriquer la boîte bleue:



CHERCHE ET TROUVE



MC

CHERCHE ET TROUVE le code couleur

rouge	bleu	jaune	vert	marron
				

orange	violet	rose	noir	gris
				

rouge	bleu	jaune	vert	marron
				

orange	violet	rose	noir	gris
				

rouge	bleu	jaune	vert	marron
				

orange	violet	rose	noir	gris
				